

# TOP-60 Kreisel-Würfelspiel

... solange sich die Kreisel drehen, wird gewürfelt ...

für 1,2,3 oder mehr Spielerinnen ab 5 Jahren

## Spielmaterial :

- einige unterschiedliche Kreisel ... ( Kreiselsammlung )
- Augenzwürfel ... ( optimal ist die „Regenbogenwürfelei“ )
- für jede Spielerin einen gr., flachen Teller ... ( möglichst gleiche )

## Spielanleitung für eine Spielerin :

Aus der Kreiselsammlung 2 auswählen und auf dem Teller möglichst schwungvoll andrehen.

Solange sich beide Kreisel drehen, ... mit 6 Würfeln versuchen die TOP-60 zu erreichen.

dabei : - immer nur mit zwei Würfeln zur Zeit, und möglichst hohe Werte, optimal nur 6 er, ... beliebig viele Versuche bis zu einem mehr oder weniger zufriedenstellenden Ergebnis ...

- die Würfel dann ablegen und/oder stapeln ... beide Würfel, oder nur einen ... dann weiterwürfeln mit zweien, ... und ablegen, was lohnt ... und wieder würfeln ... ablegen, stapeln ... solange sich beide Kreisel drehen ...

- läuft nur noch einer, kann nur noch mit einem Würfel ein letzter Versuch gemacht werden ... auch mit einem schon abgelegtem (auch im Spiel können schon gestapelte oder abgelegte Würfel wieder aufgenommen und optimiert werden ...

- würfeln **vor** dem Teller - ablegen und stapeln **hinter** dem Teller.!
- maximal 3 hoch und keine gleichen Stapel ...
- von einem Stapel kann immer nur der obere optimiert werden ...
- nur die Würfel hinter dem Teller zählen ...

ein einzelner Würfel mit 5 , zählt 5 ... in einem Zweierstapel zählt er unten doppelt ... im Dreierstapel unten 3-fach ... in der Mitte doppelt, und obenauf einfach eine 5 ...

optimal also Top-60 ... = alle Würfel auf 6 abgelegt.!

Spielidee von W.Remme

# TOP-60 koloro

Ablauf wie bekannt, aber mit Würfeln in den sechs Regenbogenfarben.

Die zwei Würfel in der Hand müssen Farbnachbarn wie im Goethe Farbkreis sein.

Auch in den Stapeln können dann immer nur die Würfel in Farbnachbarschaft plaziert sein ...

## TOP-60 gegen ... 1, 2, 3 ...

Ablauf wie bekannt, aber gegen 1, 2, 3 oder mehr Mitspielerinnen ...

Die Kreiselverteilung erfolgt natürlich durch auswürfeln ...

**Ablauf:** ... es ist im Spiel erlaubt, einer beliebigen Gegenspielerin einen Würfel ( einzelne, oder den oberen vom Stapel ) auf einen kleineren Wert runter zu würfeln, aber immer nur einen fremden mit einem eigenen zusammen, ( Achtung Farben bei koloro )

Variante ... 'alle gleichzeitig' ... erfordert höchste Aufmerksamkeit.!

Variante ... 'vorlegen' ... läuft ruhiger mit mehr Kopfrechnen, dabei legen alle Spielerinnen gleichzeitig oder nacheinander ein Ergebnis vor. Die Spielerin mit der höchsten Vorlage optimiert nun in einer zweiten Spielrunde solange ihre Kreisel tanzen, wie bekannt und bei freier Würfelwahl hinter allen Tellern. Dann folgt ihr die Spielerin im Uhrzeigersinn, ... usw bis alle einmal optimieren konnten.

Extreme Versuche mit drei Kreiseln und drei Würfeln, ... wobei die Kreisel unterschiedlich groß sind und auf ' Kopf ' tanzen ...

..... irgendwanneinmalgelingtdann ... **TOP-60**

Spielidee von W.Remme