

## geschickte Kreisel

### Balanceübungen und Teamspiele für ALLE

... viele unterschiedliche Kreisel in Art und Größe sind Voraussetzung für die kleinen und großen Erfolgserlebnisse auf den kleinen und großen 'Tanzflächen'. Ein Kreiseltisch ist Luxus, aber große, flache Teller und Frühstücksbrettchen oder Pappen tun's auch.

... Kreisel normal auf Fuß und dann auf Kopf/Spitze andrehen ... beobachten, wie und wie lange er tanzt ... der eine ganz ruhig auf der Stelle ... ein anderer läuft wild über den Tisch ... der 'Umkehrkreisel' dreht sich im Lauf vom Fuß auf Kopf ... was passiert, wenn beide Hände gleichzeitig je einen Kreisel bewegen wollen ... Kreisel aus unterschiedlichen Endfernungen auf die Tanzfläche einwerfen ... ganz viele zugleich laufen lassen ... einen ganz lange ...

geschickt und weitergeben : ... eine kleine Pappe oder ein Brettchen kann für einen ruhig tanzenden Kreisel gerade passen, ... aber bei einem wild laufendem Kreiselanz ist schon unsere ganze Aufmerksamkeit gefordert, wollen wir ihn auf der Fläche halten ...

... einen laufenden Kreisel an eine Mitspielerin übergeben ... die ihn wieder zurückgibt ... um ihn dann gleich wieder zu erwarten ... hin und her ... mal ganz vorsichtig oder gekonnt geworfen ... Kreisel hin und her schicken ... jeder Platzwechsel ist ein Punkt fürs Team ...

... im Kreis vieler Mitspielerinnen wechselt nicht nur der tanzende Kreisel die Pappe (nur zwei Pappen/Brettchen im Spiel), ... die leeren Pappen im Kreis weiterreichen ... der Kreisel wird hinterhergeschickt ... jede erreichte Mitspielerin gibt einen Punkt fürs Team ...

... Pappen sind flexibel und erleichtern das Balancieren, Brettchen klingen besser, besonders beim Wurfspiel ... ( wer schafft 3 Meter )

geschickt und Sammeln : ... Zwei sind ein Team und teilen sich die Aufgaben: - Kreisel möglichst schnell andrehen - und - Kreisel möglichst lange laufen lassen -

... nach Andrehen eines Kreisels auf der eigenen Platte, diesen an die Mitspielerin auf ihre Pappe/Brettchen schicken ... vorsichtig übergeben oder werfen ... möglichst viele Kreisel nacheinander ... verschiedene ... und alle sollen bei der Mitspielerin weiter tanzen ... fällt einer um, ist das Spiel beendet und die gesammelten Kreisel sind die Punkte ... Aufgabenwechsel ... beide Werte addiert sind das Teamergebnis ...

## geschickte Kreisel

### Balanceübungen und Teamspiele für ALLE

... viele unterschiedliche Kreisel in Art und Größe sind Voraussetzung für die kleinen und großen Erfolgserlebnisse auf den kleinen und großen 'Tanzflächen'. Ein Kreisel ist Luxus, aber große, flache Teller und Frühstücksbrettchen oder Pappen tun's auch.

... Kreisel normal auf Fuß und dann auf Kopf/Spitze andrehen ... beobachten, wie und wie lange er tanzt ... der eine ganz ruhig auf der Stelle ... ein anderer läuft wild über den Tisch ... der 'Umkehrkreisel' dreht sich im Lauf vom Fuß auf Kopf ... was passiert, wenn beide Hände gleichzeitig je einen Kreisel bewegen wollen ... Kreisel aus unterschiedlichen Endfernungen auf die Tanzfläche einwerfen ... ganz viele zugleich laufen lassen ... einen ganz lange ...

geschickt und weitergeben : ... eine kleine Pappe oder ein Brettchen kann für einen ruhig tanzenden Kreisel gerade passen, ... aber bei einem wild laufendem Kreisel ist schon unsere ganze Aufmerksamkeit gefordert, wollen wir ihn auf der Fläche halten ...

... einen laufenden Kreisel an eine Mitspielerin übergeben ... die ihn wieder zurückgibt ... um ihn dann gleich wieder zu erwarten ... hin und her ... mal ganz vorsichtig oder gekonnt geworfen ... Kreisel hin und her schicken ... jeder Platzwechsel ist ein Punkt fürs Team ...

... im Kreis vieler Mitspielerinnen wechselt nicht nur der tanzende Kreisel die Pappe (nur zwei Pappen/Brettchen im Spiel), ... die leeren Pappen im Kreis weiterreichen ... der Kreisel wird hinterhergeschickt ... jede erreichte Mitspielerin gibt einen Punkt fürs Team ...

... Pappen sind flexibel und erleichtern das Balancieren, Brettchen klingen besser, besonders beim Wurfspiel ... ( wer schafft 3 Meter )

geschickt und Sammeln : ... Zwei sind ein Team und teilen sich die Aufgaben: - Kreisel möglichst schnell andrehen - und - Kreisel möglichst lange laufen lassen -

... nach Andrehen eines Kreisels auf der eigenen Platte, diesen an die Mitspielerin auf ihre Pappe/Brettchen schicken ... vorsichtig übergeben oder werfen ... möglichst viele Kreisel nacheinander ... verschiedene ... und alle sollen bei der Mitspielerin weiter tanzen ... fällt einer um, ist das Spiel beendet und die gesammelten Kreisel sind die Punkte ... Aufgabenwechsel ... beide Werte addiert sind das Teamergebnis ...